Kochani Uczniowie!

Doskonalcie swoje umiejętności w Scratchu, który umożliwia tworzenie interaktywnych historyjek, animacji, gier, muzyki.

Dziś przypomnijcie sobie pętle.

Pętle (ang. loop) stosujemy wówczas, gdy chcemy coś powtórzyć wielokrotnie. W każdym ję-zyku programowania możemy zastosować różnego rodzaju pętle. I tak, np. w scratchu mamy blok „powtarzaj ... razy” (np. w C++ jest to pętla for). Wykorzystamy ją, kiedy wiemy, ile razy chcemy daną czynność powtórzyć. Możemy wykorzystać również blok „powtarzaj aż”. Bloki zawarte w środku polecenia „powtarzaj aż” powtarzane są wielokrotnie, aż warunek zostanie spełniony. W środowisku programistycznym mówimy wówczas o iteracji, czyli powtarzaniu. Iteracja oznacza zarówno pojedyncze, jak i wielokrotne wykonanie pętli.

Możecie wykonać dowolne ćwiczenia z zastosowaniem pętli – podręcznik str.84.

Przesyłam wam informację o realizacji programu **#SuperKoderzy** w okresie kwarantanny i zamknięcia szkół.

**Rekrutacja do nowej edycji**

**16 kwietnia** rozpoczynamy nabór do programu #SuperKoderzy na rok 2020/2021, wypełnij formularz [tutaj](http://formularz.superkoderzy.pl/).