**Temat: Przygotowujemy komiks i scenariusz przedstawienia szkolnego.**

Popatrz na stronę 125 w jaki sposób można wykorzystać umiejętności zdobyte na poprzednich lekcjach.

 Na próbę możesz wykonać  zadanie 1 lub zadanie 2 z tej strony.

Przy tworzeniu komiksu będziesz potrzebował współpracy różnych programów. Żeby stworzyć postacie musisz użyć programu Paint lub innego edytora grafiki. Do stworzenia całego komiksu dobrze będzie skorzystać z dowolnego edytora tekstu (np. word, writer w Open Office, Libre Office, Apache...) . Wystarczy teraz zaznaczyć i skopiować postacie, a do dymków dialogowych użyć wstawiania kształtów (autokształtów).

Zadanie domowe: zadanie 5 strona 126.

Przygotuj zasady zachowania się  pieszego.

Możesz wykorzystać rysunek 4 strona 127 i zasady w ramce na tej samej stronie.

Pracę przesyłają: Mila, Ania,Filip.